



German Shuffleboard Association e.V.

Spielanleitung

Allgemeines

- Shuffleboard darf nur nach Durchsicht der umseitigen Sicherheitshinweise gespielt werden.
- Ziel des Spiels ist es, mit Hilfe eines Stabes die Scheiben in das gegenüberliegende Wertungsdreieck zu schieben und möglichst viele Punkte zu erzielen
- Punkte können nur im Wertungsdreieck erzielt werden
- Mögliche Punkte sind 10, 8, 7 und -10
- Scheiben, die in der neutralen Zone in der Mitte des Spielfeldes (gekennzeichnet durch 2 durchgehende Linien) liegen bleiben, werden sofort aus dem Spiel genommen
- Punkte können nur dann erzielt werden, wenn die Scheibe vollständig in einem Punktebereich liegt und keine Linie berührt (Ausnahme: die senkrechte Trennlinie im -10 Bereich)
- Beim Anschieben muss die Scheibe den Stab innerhalb des Wertungsdreiecks verlassen, das Betreten der Bahn beim Anschieben ist nicht zulässig

Einzel (1-1)

- Jeder Spieler hat 4 Scheiben gleicher Farbe. Der Spieler mit den gelben Scheiben beginnt das Spiel von der rechten Seite seines -10 Bereiches am Kopf des Spielfeldes, der Spieler mit den schwarzen Scheiben spielt von der linken Seite.
- Danach werden die Scheiben abwechselnd gespielt, bis alle 8 Scheiben gespielt sind
- Bereits gespielte Scheiben dürfen mit den eigenen Scheiben berührt bzw. verschoben werden
- Nachdem 8 Scheiben gespielt sind, werden die Punkte addiert und die Seiten gewechselt
- Nun beginnt der Spieler mit den schwarzen Scheiben von der rechten Seite des -10 Bereiches am Fußende des Spielfeldes
- Sind alle Scheiben gespielt, werden wiederum die Punkte gezählt und zum Ergebnis der ersten Runde addiert. Damit ist ein „Frame“ beendet
- Üblicherweise gibt es 2 Spielarten: a) „Frame Game“: Eine vorher bestimmte Anzahl von „Frames“ = Durchgängen wird gespielt. Gewinner ist der Spieler mit den meisten Punkten nachdem alle „Frames“ gespielt sind. b) 75-Punkte Spiel: Gewinner ist der Spieler, der als erster 75 Punkte erreicht, wobei beide Spieler die gleiche Anzahl von Scheiben gespielt haben müssen

Doppel (2-2)

- Je ein Spieler einer Mannschaft steht am Kopf- bzw. Fußende des Spielfeldes
- Die Spieler am Kopfende beginnen das Spiel wie beim Einzel
- Haben sie ihre Scheiben gespielt, werden die Punkte gezählt und die Spieler am Fußende sind an der Reihe
- Spielablauf- und Wertung analog zum Einzel

SpeedShuffleboard

- Jeder Spieler spielt mit 8 Scheiben und versucht, so viele Punkte wie möglich zu erzielen
- Die 1. Scheibe gilt als Probeschuss und wird nach dem Schuss vom Feld genommen, die anderen 7 Scheiben zählen. Die -10 zählt als +10.
- Sieger des Spiels ist, wer die meisten Punkte erzielt hat

www.shuffleboarder.de



Am Weiher 3 - 65550 Limburg-Linter - Tel.: 06431-7799825

www.sportpark-linter.de

