



GRUNDREGELN IM ÜBERBLICK

- Pickleball wird entweder als Doppel (zwei Spieler pro Team) oder Einzel gespielt, wobei Doppel am gängigsten ist.
- Die Grösse des Spielfeldes und die Regeln sind gleich für Einzel und Doppel.

DER AUFSCHLAG

- Pro Aufschläger ist nur ein Aufschlagversuch erlaubt.
- Der Aufschlag wird diagonal über das Spielfeld ausgeführt und muss innerhalb der Grenzen des gegenüberliegenden diagonalen Spielfeldes landen.
- Der Aufschlag erfolgt von unten und der Ballkontakt liegt unter der Hüfte.
- Der Kopf des Schlägers darf sich bei der Berührung nicht über dem höchsten Punkt des Handgelenks liegen.
- Ein □Drop Serve□ ist ebenfalls erlaubt, in diesem Fall gelten keine der oben genannten Elemente gelten. Man lässt den Ball aus der Hand fallen und aufspringen und schlägt ihn dann.
- Der Aufschlag wird mit beiden Füßen hinter der Grundlinie begonnen, keiner der beiden Füße darf die Grundlinie oder das Spielfeld berühren, bis der Ball getroffen wird.

- Wenn der erste Aufschläger den Aufschlag verliert, schlägt sein Partner von der richtigen Seite des Spielfelds auf (ausser bei der ersten Aufschlagserie des Spiels).
- Der zweite Aufschläger schlägt so lange auf, bis sein Team einen Fehler begeht und den Aufschlag dann an das gegnerische Team verliert.
- Sobald der Aufschlag an das gegnerische Team geht, erfolgt der erste Aufschlag vom rechten Spielfeldseite und beide Spieler dieses Team haben die Möglichkeit aufzuschlagen und zu punkten, bis ihr Team zwei Fehler begeht.
- Im Einzel schlägt der Aufschläger von der rechten Seite auf, wenn er oder sie eine gerade Anzahl Punkte hat, und von links wenn seine Punktezahl ungerade ist.

DIE PUNKTEVERGABE

- Die Punkte können nur vom aufschlagenden Team erzielt werden.
- Die Spiele werden normalerweise auf 11 Punkte gespielt, der Sieger gewinnt mit 2 Punkten Vorsprung.

DIE TWO-BOUNCE REGEL

- Wenn der Ball aufgeschlagen wird, muss das annehmende Team den Ball einmal aufspringen lassen, bevor es ihn zurückspielt, und dann muss das aufschlagende Team den Ball aufspringen lassen, bevor es ihn zurückspielt, also zwei Bounces.
- Nachdem der Ball einmal auf dem Spielfeld jedes Teams aufgesprungen ist, können beide Teams den Ball entweder volley spielen (den Ball schlagen, bevor er aufspringt) oder ihn nach einem Aufprall spielen.
- Die Two-Bounce-Regel eliminiert den Vorteil des Serve-and-Volley aus dem Tennis und verlängert die Ballwechsel.

DIE AUFSCHLAGREIHENFOLGE

- Der erste Aufschlag eines jeden Side-Outs erfolgt von der rechten Spielfeldseite.
- Beide Spieler des aufschlagenden Doppelteams haben die Möglichkeit aufzuschlagen und zu punkten, bis sie einen Fehler begehen (ausser bei der ersten Aufschlagserie eines jeden neuen Spiels).
- Wenn ein Punkt erzielt wird, wechselt der Aufschläger die Seite und er beginnt den nächsten Aufschlag vom linken Seite.
- Bei den weiteren Punkten wechselt der Aufschläger solange hin und her, bis er einen Fehler begeht und er den Aufschlag verliert.





DIE NON-VOLLEY ZONE / KITCHEN

- ♣ Die Nicht-Volley-Zone wird üblicherweise als Kitchen bezeichnet.
- ♣ Die Nicht-Volley-Zone ist der Spielfeldbereich innerhalb von 2.13 Meter auf beiden Seiten des Netzes.
- ♣ Innerhalb der Nicht-Volley-Zone ist das Volley-spielen verboten. Diese Regel hindert die Spieler daran, Smashes von einer Position innerhalb der Zone auszuführen.
- ♣ Es ist ein Fehler, wenn der Spieler beim Volley auf die Nicht-Volley-Zone, einschliesslich der Linie, tritt und/oder wenn der Schwung des Spielers dazu führt, dass er oder etwas, das er trägt oder mit sich führt, die Nicht-Volley-Zone, einschliesslich der dazugehörigen Linien, berührt.
- ♣ Es ist ein Fehler, wenn ein Spieler nach einem Volley durch den Schwung in die Nicht-Volley-Zone tritt oder diese berührt.
- ♣ Ein Spieler darf sich zu jeder Zeit in der Nicht-Volley-Zone aufhalten, ausser wenn er einen Volley schlägt.

LINIENBERÜHRUNG

- ♣ Ein Ball, der bei einem Aufschlag eine beliebige Linie berührt, mit Ausnahme der Nicht-Volley-zone-Linie, gilt als IN.
- ♣ Ein Aufschlag, der die Linie der Nicht-Volley Zone berührt, ist zu kurz und somit ein Fehler.

FEHLER

- ♣ Ein Fehler ist jede Aktion, die das Spiel aufgrund eines Regelverstosses unterbricht.
- ♣ Ein Fehler des annehmenden Teams führt zu einem Punkt für das aufschlagende Team.
- ♣ Ein Fehler des aufschlagenden Teams führt zum Verlust des Aufschlags oder zum Seitenaus für den Aufschläger.
- ♣ Ein Fehler liegt vor, wenn
 - Der Aufschlag landet nicht innerhalb der Grenzen des Empfangsfeldes.
 - Der Ball beim Aufschlag oder einem Rückschlag ins Netz geschlagen wird.
 - Der Ball wird mit dem Volley gespielt, bevor auf jeder Seite ein Aufprall stattgefunden hat (Two-Bounce Regel).
 - Der Ball wird aus dem Spielfeld geschlagen.
 - Ein Ball wird Volley in der Nicht-Volley-Zone gespielt.
 - Der Ball springt zweimal auf, bevor er vom Empfänger getroffen wird.
 - Ein Spieler, seine Kleidung oder ein Teil seines Schlägers berührt das Netz oder den Netzpfeiler, während der Ball im Spiel ist.
 - Ein Ball, der im Spiel ist, trifft einen Spieler oder etwas, das der Spieler trägt oder bei sich hat.

