



| Funktionstasten                                                                   |         |                                                                                   |        |
|-----------------------------------------------------------------------------------|---------|-----------------------------------------------------------------------------------|--------|
|  | Ein/Aus |  | Weiter |
|  | Ton     |  | Pause  |
|  | Start   |  | Zurück |
|                                                                                   |         |  | Reset  |

- **Punktezähler einschalten:** Drücken Sie .
- Nach dem Einschalten zeigt die Anzeigetafel **HOME\_01\*** an (= Spiel 01).
- **Spiel auswählen und bestätigen:** Drücken Sie wiederholt  / , um eines der 8 Spiele (01 bis 08) auszuwählen. Drücken Sie .
- **Ton ein-/ausschalten:** Drücken Sie .
- **Spiel-Countdown unterbrechen/fortfahren:** Drücken Sie .
- **Spiel zurücksetzen:** Halten Sie  3 Sekunden lang gedrückt.
- **Punktezähler ausschalten:** Halten Sie  3 Sekunden lang gedrückt.

**Hinweis:** Wenn innerhalb von 15 Minuten kein Wurf registriert oder keine Taste gedrückt wird, schaltet sich der Punktezähler automatisch aus.

Es stehen 8 programmierte Spiele zur Auswahl

- **Tipp:** Markieren Sie die Wurflinie mit Klebeband/Kreide etc. auf dem Fußboden.
- **Spiel auswählen und bestätigen:** Drücken Sie wiederholt  / , um eines der 8 Spiele (01 bis 08) auszuwählen. Drücken Sie .
- **Spieleranzahl / Spielzeit einstellen:** Drücken Sie wiederholt  / , um
  - die Spieleranzahl (P1 / P2 / P3 / P4) bzw.
  - die Spielzeit einzustellen.
- Die erzielten Punkte der Spieler werden auf den Anzeigetafeln angegeben:  
 Anzeigetafel **HOME** = Spieler **P1** (und **P3**)  
 Anzeigetafel **VISITOR** = Spieler **P2** (und **P4**)
- Bestätigen Sie die Auswahl jeweils mit .
- **Spiel starten:** Drücken Sie .
- **Spiel neu starten:** Drücken Sie nach Spielende . Ein neues Spiel startet.

| Spiel | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 01    | <p> 30, 45 oder 60 Sekunden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeder Korb zählt 2 Punkte (in den letzten 10 Sekunden zählt jeder Treffer 3 Punkte).</li> <li>• Jeder Spieler hat 5 Sekunden Zeit für einen Korb (ein 5-Sekunden-Countdown wird auf der Anzeigetafel abgezählt).</li> <li>• Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt (LED blinkt beim Gewinner).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 02    | <p> 30, 45 oder 60 Sekunden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jeder Korb zählt 3 Punkte.</li> <li>• Jeder Spieler hat 5 Sekunden Zeit für einen Korb (ein 5-Sekunden-Countdown wird auf der Anzeigetafel abgezählt).</li> <li>• Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt (LED blinkt beim Gewinner).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| 03    | <p> 30, 45 oder 60 Sekunden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Treffer im <b>HOME</b>-Korb: +2 Punkte für Spieler <b>P1</b> und -2 Punkte für Spieler <b>P2</b>.</li> <li>• Treffer im <b>VISITOR</b>-Korb: +2 Punkte für Spieler <b>P2</b> und -2 Punkte für Spieler <b>P1</b>.</li> <li>• Der erste Spieler mit 10 Punkten gewinnt.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 04    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Spieler <b>P1</b> hat 2 Sekunden Zeit für einen Treffer auf den <b>HOME</b>- oder <b>VISITOR</b>-Korb.</li> </ul> <p><b>Option 1:</b> Spieler <b>P1</b> erzielt einen Korb: Die LED blinkt 2x. Nun ist Spieler <b>P2</b> an der Reihe.</p> <p><b>Option 2:</b> Spieler <b>P1</b> erzielt keinen Korb: Spieler <b>P1</b> wird der Buchstabe <b>H</b> auf seiner Anzeigetafel zugeteilt. Spieler <b>P1</b> muss nun erneut versuchen, innerhalb von 2 Sekunden einen Korb zu werfen. Gelingt ihm das nicht, erhält er den Buchstaben <b>O</b> zugeteilt. Falls Spieler <b>P1</b> in den folgenden Runden keinen Korb wirft, erhält er zusätzlich die Buchstaben <b>R</b>, <b>S</b> und <b>E</b> und scheidet aus dem Spiel aus. Sollte er aber im Ablauf des Spiels einen Korb werfen, blinkt die LED und Spieler <b>P2</b> ist an der Reihe.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Wenn die nächsten Spieler müssen versuchen, vor Ablauf ihrer kündigung Zeit Körbe zu werfen.</li> <li>• Spieler, die das vollständige Wort <b>HORSE</b> (= Pferd) zugeteilt bekommen haben, scheiden aus dem Spiel aus. Die übrigen Spieler wiederholen die Spielschritte, bis das Spiel beendet ist.</li> <li>• Der letzte Spieler, der <b>HORSE</b> buchstabiert, gewinnt.</li> </ul> |

| Spiel | Beschreibung                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
|-------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 05    | <p> &lt;40 Sekunden pro Spieler</p> <p>Anzeigetafel <b>HOME</b> = Spieler <b>P1</b> (gefolgt von <b>P2</b>, <b>P3</b> und <b>P4</b>) und Anzeige der erzielten Punkte</p> <p>Anzeigetafel <b>VISITOR</b> = 24 Punkte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Falls Spieler <b>P1</b> innerhalb der Spielzeit 24/52/68/86 Punkte erzielen sollte, verlängert sich die Spielzeit jeweils um 10/20/10/20 Sekunden.</li> <li>• Nach der Spielzeit von Spieler <b>P1</b> wird ein Countdown von 5 Sekunden abgezählt. Nun ist Spieler <b>P2</b> an der Reihe.</li> <li>• Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt (LED blinkt beim Gewinner).</li> <li>• Das Spiel endet, wenn ein Spieler 99 Punkte erzielt.</li> </ul> |
| 06    | <p>Anzeigetafel <b>HOME</b> = Spieler <b>P1</b> (gefolgt von <b>P2</b>, <b>P3</b> und <b>P4</b>)</p> <p>Anzeigetafel <b>VISITOR</b> = Anzeige der erzielten Punkte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sobald Spieler <b>P1</b> einen Punktestand von 14 Punkten aufweist oder 99 Sekunden vergangen sind, endet seine Spielzeit.</li> <li>• Nach der Spielzeit von Spieler <b>P1</b> wird ein Countdown von 5 Sekunden abgezählt. Nun ist Spieler <b>P2</b> an der Reihe.</li> <li>• Der Spieler, der das Spiel zuerst beendet, gewinnt (LED blinkt beim Gewinner).</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                          |
| 07    | <p> 30, 45 oder 60 Sekunden</p> <p>Anzeigetafel <b>HOME</b> = Spieler <b>P1</b> (gefolgt von <b>P2</b>, <b>P3</b> und <b>P4</b>)</p> <p>Anzeigetafel <b>VISITOR</b> = Anzeige der erzielten Punkte</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Die LED über dem <b>HOME</b>- oder über dem <b>VISITOR</b>-Korb blinkt. Für einen Treffer in den entsprechenden Korb erhält Spieler <b>P1</b> 2 Punkte.</li> <li>• Nach der Spielzeit von Spieler <b>P1</b> wird ein Countdown von 5 Sekunden abgezählt. Nun ist Spieler <b>P2</b> an der Reihe.</li> <li>• Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt (LED blinkt beim Gewinner).</li> </ul>                                                                              |
| 08    | <p> 30, 45 oder 60 Sekunden</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Treffer im <b>HOME</b>-Korb: 2 Punkte für Spieler <b>P1</b> und <b>P3</b> (in den letzten 10 Sekunden zählt jeder Treffer in diesen Korb 3 Punkte).</li> <li>• Treffer im <b>VISITOR</b>-Korb: 2 Punkte für Spieler <b>P2</b> und <b>P4</b> (in den letzten 10 Sekunden zählt jeder Treffer in diesen Korb 3 Punkte).</li> <li>• Der Spieler mit der höchsten Punktzahl gewinnt.</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                           |

