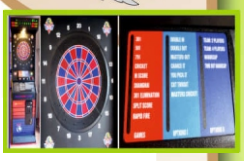
SPIELREGELN



Electronic Dart am Löwen-Turnierboard - Offizielle Spielregeln DSAB:

Jeder Spieler hat **drei Pfeile**, die er **hintereinander** wirft. Bei Turnieren wird dabei von **501 bzw. 301 rückwärts gezählt** und im Gegensatz zum Roulette bringt hier die Null dem Spieler kein Unglück: **Wer zuerst exakt "0" erreicht, hat das Spiel gewonnen.**

Wird **überworfen**, das heißt, der Spieler erzielt eine höhere als geforderte Punktzahl, dann "bustet" es. Der betreffende Spieler muß seinen **Gegner ans Board lassen** und **fängt wieder mit seiner Ausgangspunktezahl vor seinem letzten Durchgang an.**

Beim **Double Out** muß der **letzte Pfeil im Double Ring landen**. (Beispiel: Rest 40. Der letzte Pfeil muss in Double 20 (auch Tops genannt) landen, um das Spiel zu beenden).
Beim **Masters Out** muss der **letzte Pfeil entweder im Double Ring oder im Triple Ring landen.**
(Beispiel: Rest 30. Entweder Double 15 oder Triple 10).

Der höchste Score ist 180 (3 x Triple 20).
Das höchste Finish im Double-Out ist 170 (Triple 20, Triple 20 und Double-Bull).
Mit **9 Pfeilen kann das Spiel bei 501** Double Out beendet sein.

Der Abstand des Werfers vom Board ist 2,44 m, von der Dartscheibe (nicht vom Automaten).
Die Pfeile sind maximal 18 g schwer, maximal 16,8 cm lang.

Mittelpunkt des Boards ist das **Bull's Eye** (Outer Bull = **25 Punkte** - Inner Bull rot = **50 Punkte**).
Triple Ring der dreifach Ring, hier zählen **alle Punkte dreifach**!
Double Ring der zweifach Ring, hier zählen **alle Punkte doppelt** (Doppel-20 = "Tops")!
Fangring der schwarze Außenring = **0 Punkte!**

Highscore:
Jeder Spieler hat pro Durchgang 3 Pfeile zur Verfügung. Gewinner ist, wer nach 7 Runden die höchste Punktzahl erreicht hat.

Cricket:
Die vorgegebenen Felder als Erster dreimal treffen und die höchste Punktzahl besitzen (25 Runden).

Jeder Spieler versucht die Segmente #20, #19, #18, #17, #16, #15 und das Bull möglichst schnell dreimal zu treffen. Sobald ein Feld, entweder durch dreimal ein Single-Segment, je einmal ein Single- und Double-Segment oder einmal das Triple-Segment
getroffen werden, ist es geschlossen. Jeder weitere Treffer wird als Punktzahl notiert, sofern der Gegner es noch nicht abgedeckt hat.

Shanghai:
Jeder Spieler hat 3 Pfeile pro Durchgang zur Verfügung. Das Ziel des Spiels ist, der Reihe nach jedes Segment, beginnend mit Segment #1 bis Segment #20 und zum Schluss das Bull's-Eye zu treffen. Der Spieler mit der höchsten Punktzahl nach 7 Durchgängen oder einem Shanghai gewinnt. Das Gerät zeigt jedem Spieler in jeder Runde das nächste zu treffende Segment. Mit einem "Shanghai" gewinnt ein Spieler dadurch, dass er drei aufeinander folgende Zahlen in unterschiedlichen Wertungsbereichen, nämlich ein Single-Segment, ein Double-Segment und ein Triple-Segment, trifft. Beispiel: Spieler trifft 4, 5 und 6 im 4. Durchgang, und zwar zuerst "Triple-4", dann "Single-5" und einen "Double-6": dann ein Shanghai.

Am Weiher 3 - 65550 Limburg-Linter - Tel.: 06431-7799825

www.sportpark-linter.de

Find us on: facebook